**Fyrrihluti Erfðir**

Þið eigið að smíða klasasafnið *ökutæki* sem á að innihalda eftirfarandi klasatré:

Búið til eftirfarandi klasa og hagið erfðum eins og myndin sýnir. Allir klasarnir hafa \_\_init\_\_() og \_\_str\_\_()

Klasarnir eiga að hafa eftirfarandi eiginleika/attributes.

Auk þess eiga allir undirklasarnir ad hafa klasabreytu sem gefur þeim einkvæmt numer.

* Okutæki
  + verd
  + litur
  + tegund
* Hjol
  + gerd
  + fjoldiHjóla
  + fjoldiGira
* Bill
  + argerd
  + hradi
* Jardyta
  + gerdHjolabunadar (gúmmíbelti/stálbelti
  + stærdSkoflu

Búið til 2 eða fleiri tilvik af hverri gerð af undirklösunum ( Hjol,Bill,Jardyta)

Gerið fall sem finnur hvaða tæki er elst

Gerið fall sem finnur hvaða tæki er yngst

Prentið út allar upplýsingar um Jarðýtu nr 2